



RUN AND LEARN ENGLISH

Yabancı dil öğretiminde başarı sağlamada kullanılan yöntem ve teknikler önemli rol oynamaktadır. Öğrenmeyi durağan sıkıcı olmaktan kurtarmak için eğlenceli ve keyifli ortamların oluşturulması önemlidir. Hangi yaş grubunda olursa olsun oyunlar öğrenciler için keyifli ve ilgi çekicidir. Dolayısıyla oyunlar öğrencileri durağan sınıf ortamından kurtararak öğrencilerin derse aktif katılımlarını sağlar. İngilizce öğretmeni Fırat Kanat rehberliğinde hazırlanmış olan projemiz sunum ve iletişim dili İngilizce olan oyunlardan oluşan İngilizce yarışmadır. Her oyun öğrencileri aktif hale getirmek ve eğlendirmek üzere koşma etkinliği içermektedir. Seçilen oyunlar öğrencilerin dil öğreniminde 4 temel beceriyi (konuşma, dinleme, okuma, yazma) işe koşmalarını sağlayacak şekilde belirlenmiştir. Bu kapsamda Running Dictation, Direct Me, Triple Memory olmak üzere 3 oyun seçilmiştir.

AMAÇ

- Öğrencilerin İngilizce öğrenme motivasyonunu artırmak
- Durağan ders ortamından kurtulmak
- Öğrencilerin 4 temel beceriyi kullanmalarını sağlamak
- İngilizce öğrenmenin zor ve sıkıcı olduğu önyargısını kırmak
- Yarışmalara diğer branş öğretmenleri de dahil edilerek tüm okulda farkındalık oluşturmak
- Öğrenciler arası etkileşimi artırmak

SÜREÇ

Aralık ayında:

Proje ortaklarıyla toplantılar yapılarak bilgilendirmeler yapılacak

Yarışma etaplarına dair tanıtım yapılacak

Yarışma kuralları belirlenecek

Yarışma afişi hazırlanacak

Ocak ayında:

Sınıf içi gruplar kurularak yarışmalar yapılacak ve sınıf temsilcisi grup belirlenecek

Şubat ayında:

Sınıflar arası yarışmalar düzenlenecek

BEKLENEN SONUÇLAR

Tüm okulda İngilizce öğrenme motivasyonunun artması

İngilizce öğrenmenin zor ve sıkıcı olduğu önyargısının kırılması

Dört temel becerinin (okuma, yazma, dinleme, konuşma) gelişmesi

Öğrenciler arası etkileşimin artması